

## Sió-Eckes Kft.

### TESCO fogyasztói játék hivatalos szabályzata (a továbbiakban „Játékszabályzat/Szabályzat”)

#### 1. ÁLTALÁNOS TUDNIVALÓK ÉS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

- 1.1. A Sió-Eckes Kft., mint az alábbi termékvásárláshoz kötött fogyasztói promóciós Játék (a továbbiakban: „Játék”) Szervezője (székhely: 8600 Siófok, Gyümölcs utca 6., cégjegyzékszám: 14-09-300379; adószám: 11223755-2-14, a továbbiakban: **Sió-Eckes Kft. vagy Szervező**) kijelenti, hogy az általa szervezett Játékban kizárólag azon 18. életévüket betöltött, cselekvőképes, magyarországi lakó– vagy tartózkodási hellyel rendelkező, a 3. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személyek (a továbbiakban: „Játékosok”) vehetnek részt, akik a Játékban részt vevő üzletekben, azaz bármely magyarországi TESCO kereskedelmi üzletben, az 1.3. pontban felsorolt kereskedelmi üzletekben, vagy a TESCO online shopjában: a <https://bevasarlas.tesco.hu/groceries/> oldalon **minimum 1 darab**, a 4. pontban megjelölt, jelen Játékszabályzat I. sz. melléklete által tartalmazott, a Játékban részt vevő **Sió Zero terméket** vásárolnak a Játék 5.1. pontban rögzített időtartama alatt, és regisztrálják az 1.6. pont szerinti személyes adataikat a <https://www.siozerojatek.hu> oldalon, valamint a vásárlást igazoló blokkon szereplő AP kódot, vagy számla kiállítása esetén a számlaszámot (ideértve az online vásárlás esetén az e-mailben kapott számla számát is) a vásárlás időpontjával (év, hónap, nap, óra, perc) feltöltik a fenti weboldalon található Kódfeltöltés menüpontban (a továbbiakban együtt: „Pályázat”). A vásárlást igazoló blokkon/számlán egyértelműen, a pénztárgép általi megnevezés alapján beazonosíthatónak kell lennie, hogy melyik tétel/mely tételek a Játékban részt vevő, megvásárolt **Sió Zero** termékek. A termék azonosítására nem alkalmas blokk feltöltése (pl. más megnevezés szerepel a blokkon a terméknév helyett) érvénytelen Pályázatnak minősül és kizárásra kerül a Játékból. Figyelem: a Pályázat csak a jelen pontban meghatározott valamennyi adat maradéktalan és helyes megadása esetén érvényes!
- 1.2. Az AP-kód egy egyedi pénztárgép-azonosító jel, amely az APA betűkkel kezdődik. Az utána feltüntetett 8 karakter maga az egyedi azonosító (minta számsor: APA03100011). Ez a kód minden egyes vásárlást igazoló tételes blokkon a legutolsó sorban megtalálható. Jelen kód mintaként került megadásra, ezt kérjük, ne töltsse fel! A rendszer már tartalmazza az APA előtagot, így kérjük, csak a 8 db számot töltsse fel.
- 1.3. TESCO-Global Zrt.-hez tartozó kereskedelmi egységek: valamennyi magyarországi TESCO áruház.
- 1.4. TESCO online vásárlás vagy bolti számlás vásárlás esetén a fenti 1.1.-es pontban rögzített adatok mellett az AP kód helyett az e-mailben kapott számlaszámot kérjük megadni (minta számsor: 13237-70625).
- 1.5. Amennyiben a megvásárolt termékek esetében árucserre lép fel, úgy kizárólag az 1.1.-es pontban megadott darabszámban és az eredeti blokk AP kódjának feltüntetésével áll módunkban elfogadni érvényesnek a Pályázatot. A csereblokk új Pályázatként nem fogadható el.
- 1.6. A Játékba a <https://www.siozerojatek.hu> oldalon az 1.1. pontban felsorolt adatok megadásával regisztrálhat a Játékos. Az oldalon meg kell adni a fenti adatokon kívül a Játékos e-mail címét, vezeték- és keresztnévét és telefonszámát. A Játékban nincsen külön regisztrációs fiók, a Játékos minden Pályázatot külön tölt fel.
- 1.7. A Játék időtartama alatt egy Játékos többször is tölthet fel Pályázatot, azonban egy vásárlást igazoló bizonylat adatait csak egyszer lehet érvényesen feltölteni. Ha valaki több Pályázatot kíván feltölteni, minden Pályázathoz külön, önálló blokkon dokumentált,

az 1.1. pontban rögzített feltételeknek megfelelő önálló vásárlás szükséges. Amennyiben azonos AP kód, vagy számlaszám, dátum és idő adatok két külön vásárlást takarnak, a rendszer azt egy vásárlásként kezeli, a második kódot ismételtnek veszi.

Ezért amennyiben kettő, vagy több különálló vásárlással venne részt a Játékos a Játékban, javasolt a több, különálló vásárlást vásárlásonként több mint egy perc elteltével elvégezni. Amennyiben egy blokkon több, a Pályázatban részt vevő termék szerepel, az egy Pályázatnak minősül, függetlenül attól, hány darab termék szerepel rajta és attól is független, hogy az akár az alap darabszám egész számú többszöröse lenne.

- 1.8.** A Játékosnak az 1.1. pont szerinti regisztrációja során kifejezetten, feltétel nélkül tudomásul kell vennie és el kell fogadnia a megfelelő jelölőnégyzet (checkbox) bejelölésével jelen Játék Szabályzatát és adatkezelési feltételeit minden rendelkezésre kiterjedően.

A Játékban való részvétel **további feltétele** az is, hogy a Játékos a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát vagy online vásárlás esetén az e-mailben kapott számlát a Játék lezárultát követő 45 naptári napig sértetlenül és annak minden adatát jól olvasható módon megőrizze, és azt, amennyiben nyertessé válik, a jelen Játékszabályzat 6.3. pontja szerint a Lebonyolító számára eredetiben rendelkezésre bocsássa.

- 2.** A Játékot lebonyolító ügynökség (továbbiakban „**Lebonyolító**”) a Maxxon Reklám Kft. (székhely: 2120 Dunakeszi, Széchenyi utca 68., cégjegyzékszám: 13-09-158089, adószám: 24064442-2-13).
- 3.** A Játékból ki van zárva a Maxxon Reklám Kft., a Sió-Eckes Kft., és az 1.3. pont szerint a Játékban részt vevő kereskedelmi üzletek és a TESCO online shop valamennyi munkavállalója és kapcsolt vállalkozásainak munkavállalói – értve ez alatt minden olyan személyt, aki az előzőleg felsorolt cégek részére, bármely jogviszony alapján munkavégzésre irányuló tevékenységet végez – kapcsolt vállalkozásainak szerződött partnerei és azok munkavállalói, illetve e személyek Ptk. 8:1. § (1) 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

#### **4. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ TERMÉKEK**

A Játékban bármely magyarországi TESCO kereskedelmi üzletben (lásd az 1.3. pontban felsoroltakat) vagy a TESCO online shopjában (lásd 1.1. pont szerint) forgalmazott, **2026. április 23. – 2026. május 20.** között vásárolt **Sió Zero** termékek vesznek részt, amelyekből a Játékosoknak a Játékban történő részvételhez egy vásárlás alkalmával, egyidejűleg **legalább 1 db-ot (egy darabot)** szükséges vásárolniuk. A részt vevő termékek teljes listáját jelen Játékszabályzat I. sz. melléklete tartalmazza.

#### **5. A JÁTÉK IDŐTARTAMA**

- 5.1.** A Játék **2026. április 23. napján 0 óra 00 perc 01 mp-től 2026. május 20. napján 23 óra 59 perc 59 mp-ig tart.** A Pályázatok beérkezésének határideje 2026. május 20. napján 23 óra 59 perc 59 másodperc. A vásárlásokat ezen időszak alatt a részt vevő üzletek nyitvatartási idejében lehet megtenni. Az egyes üzletek nyitvatartási ideje eltérő.
- 5.2.** A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a 7.1. pontban meghatározott valamennyi nyeremény kisorsolásra kerül a Pályázatot eredményesen benyújtó Játékosok között.

## 6. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 6.1.** Egy Játékos jogosult a Játék időtartama alatt bármennyi Pályázatot feltölteni a megadott felületen. Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször küldi be, úgy a Lebonyolító az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a weboldal nem fogadja el Pályázatként, és a Játék során további Pályázatként nem is veszi figyelembe. A Játékban kizárólag a **2026. április 23. és 2026. május 20. között** megvásárolt és promócióban részt vevő termékek 1.1. pontban rögzített feltételeknek megfelelő blokkjával vagy számlájával, vagy online rendelés esetén az e-mailben kapott számlával lehet pályázni.
- 6.2.** A Játékban csak az érvényes, jelen Játékszabályzatnak megfelelő Pályázatok beküldői vehetnek részt. A Játékszabályzatnak megfelelő, azonban bármely ok miatt - így akár szándékos magatartás, akár véletlen elütés, technikai hiba stb. - nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azokat a Lebonyolító nem veszi figyelembe a Játékban.

Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és/vagy tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek. A kis- és nagybetűk között a rendszer nem tesz különbséget. Egy vásárlást igazoló bizonylatot érvényes Pályázatként egy Játékos csak egyszer tölthet fel, illetve egy Pályázat csak egyszer tölthető fel. Egy Pályázatot a Lebonyolító csak egy alkalommal fogad el érvényes Pályázatnak.

- 6.3.** A Játékos köteles a Pályázatként beküldött eredeti blokkot vagy számlát, illetve online vásárlás esetén az e-mailben kapott számlát sértetlenül és olvasható módon megőrizni. Amennyiben a Játékos Pályázata nyertessé válik, a Lebonyolító erről e-mailben értesíti. A Játékos köteles az eredeti bizonylatot az értesítést követő 10 munkanapon belül postai úton megküldeni a Lebonyolító részére vagy a blokk/számla jól olvasható fotóját, illetve online értékesítés esetén, az elektronikus úton (pl. pdf formátumban) megkapott számlát e-mailben a Lebonyolító [jatekertesito@maxxonreklam.hu](mailto:jatekertesito@maxxonreklam.hu) e-mail címére megküldeni. Postai beküldés esetén a beküldési cím a következő: Maxxon Reklám Kft., 2120 Dunakeszi, Pf. 125. A borítékon a „**Csábulj el könnyedén a Sió Zero-val!**” jeligét is kérjük feltüntetni. Amennyiben a Játékos Pályázata nyertessé válik, a nyeremény átvételének feltétele az adott nyeremény átvételére feljogosító, Pályázatként beküldött eredeti blokk/számla postai úton való beküldése vagy jól olvasható fotójának, illetve online vásárlás esetén, az elektronikus úton megküldött számla e-mail útján való eljuttatása a Lebonyolító részére.

A nyertes eredeti blokk vagy számla postai feladásának igazolhatósága és a küldemény nyomomonkövethetősége érdekében a Szervező javasolja, hogy a nyertes azt tértivevényes ajánlott küldeményként adja postára, és beküldés előtt készítsen fénymásolatot vagy fotót a beküldött vásárlási bizonylatról annak érdekében, hogy ha az bármely okból nem érkezne meg a Lebonyolítóhoz, úgy igazolni tudja, hogy azzal rendelkezett. A postai kézbesítés elmaradásából vagy hiányosságából eredő károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem tud felelősséget vállalni.

A nyertes blokk/számla vagy e-mailben kapott számla Lebonyolítóhoz való fentiek szerinti eljuttatásáról a Játékos köteles saját költségén gondoskodni.

A Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy csak eredeti blokkot/számlát vagy online vásárláshoz tartozó számlát fogad el! Amennyiben a blokk/számla vagy az online rendeléshez tartozó számla nem olvasható, vagy egyéb módon sérült, annak tartalma nem egyezik meg a blokkot/számlát kibocsátó áruház kasszaprogramjában szereplő blokkmásolat/számlamásolat tartalmával teljes egészében, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható (pl. AP kód, számlaszám vásárlás időpontja stb.), vagy az nem valós, a Lebonyolító jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból utólag is kizárni.

A bármilyen módon hamisított vagy manipulált blokkok, számlák és rendelés számok/azonosítók érvénytelenek, és nem vehetnek részt a Játékban. A Játékban részt vevő blokkok, számlák érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Lebonyolító egyoldalú döntése az irányadó. A Lebonyolító a blokkok/számlák tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét azzal, hogy a blokk/számla tulajdonosa a jelen Szabályzat szerint az, aki az eredeti blokkot/számlát vagy online számlát Pályázatként beküldte és azt a Játékszabályzat szerint a Lebonyolító rendelkezésére tudja bocsátani.

- 6.4.** A Szervező, Lebonyolító és a Játékban közreműködő partnerei a legnagyobb gondossággal járnak el a rendszer működtetése, és a gyűjtött Pályázatok nyilvántartása terén, azonban semmiféle felelősséget nem vállalnak bármilyen technikai, adatkommunikációs hibáért, adatvesztésért vagy az ezekből eredő bármely jogkövetkezményért, vagyoni- és nem vagyoni hátrányokért. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása.

A Szervező és Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget és kártérítési kötelezettséget kifejezetten kizár.

- 6.5.** A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező vagy Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzatban rögzített feltételek bármelyikének, úgy az érintett Játékost a Lebonyolító egyoldalú döntése alapján a Játékból kizárhatja. A Játékból - a Szervező vagy Lebonyolító egyoldalú döntése alapján - kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemisége ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó profillal, hamis vagy hamisított blokkal/számlával vagy e-mailben kapott számlával vesznek részt a Játékban azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással növeljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb játékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket, és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá azok is, akik nem valós adatokkal, vagy nem valós profillal, hamis vagy hamisított blokkal/számlával vagy e-mailben kapott számlaszámmal nyújtanak be Pályázatot és vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.

A jelen pontban meghatározott, és mindezekben túl az általában tisztességtelen magatartást tanúsító, azaz a Játék végeredményét meg nem engedett módon befolyásoló, vagy ezt megkísérlő Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek, a Lebonyolítónak és/vagy a Játékban közreműködő partnereknek, illetve Játékosoknak okoztak.

- 6.6.** A Szervező, a Lebonyolító és a Játékban közreműködő partnerei fenntartják a jogot, hogy manipuláció, jogosulatlan Pályázatfeltöltés, szabálytalan játék, visszaélés, vagy ezek gyanúja, továbbá a <https://www.siozerojatek.hu> oldal rendszerébe történő bármilyen jellegű illetéktelen beavatkozás, behatolási kísérlet, vagy erre irányuló magatartás, továbbá egyéb módon jogsértő magatartás esetén a Játékból az ezen tiltott magatartást elkövető személyt, aki ezen magatartások valamelyikét elköveti, tanúsítja, vagy azzal összefüggésbe hozható, indokolás nélkül egyoldalú döntés alapján kizárjanak, vagy a Játékosok regisztrációját, feltöltött Pályázatait részben vagy egészben töröljék.

6.7. A Pályázatokat csak a <https://www.siozerojatek.hu> oldalán keresztül lehet érvényesen feltölteni.

## 7. NYEREMÉNY, SORSOLÁS

7.1. A Játék ideje alatt (5.1. pont) az érvényes Pályázatot beküldő Játékosok az alábbi nyereményeket nyerhetik meg.

**Főnyeremény:** 1 db (egy darab) Noszvaj TreeHouses Superior lomboház 2 éj, 2 fő részére reggelivel, hétvégén.

**Jellemzők:**

Az utalvány 2 hétvégi (péntek-szombat) éjszakára használható fel.

Az utalvány azonosítóját online foglalás alkalmával a megjegyzésben szükséges feltüntetni a beváltáshoz.

Az utalvánnyal történt foglalásról a feldolgozást követően visszaigazolást küldünk.

Az utalvány érvényessége 6 hónap.

**Szolgáltatások:**

Az elmaradhatatlan reggeli kettesben, amit minden reggel a Breakfast boxban a házatok hídján találtok.

Minden lomboházunk teraszán privát szabadtéri pezsgőmedence található. Finn panoráma szaunánk minden nap 10.00.-18.00. között rendelkezésre áll, melyből gyönyörű kilátás nyílik a síkfőkúti tavakra. Minden vendégünk számára ingyenesen használható kerékpár áll rendelkezésre.

Lomboházaink minibárral vannak felszerelve. Snack-ek, helyi válogatott borok és közkedvelt üdítőkkel. sörral feltöltve, hogy gondtalan legyen a pihenés.

Forrás: <https://www.treehouses.hu/lombhazak-ajandek-utalvany/>

**Heti nyeremény:** hetente 1 db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen 4 db (négy darab) Garmin Vivoactive 5 okosóra fekete vagy krémarany színben.

**Jellemzők:**

- Méret (szél. x mag. x mélys.): 42,2 x 42,2 x 11,1 mm
- Kijelző méret: 30,4 mm
- Akkumulátor/működési idő: okosóra: 11 nap, GPS: 21 óra
- Vízállóság: 5 ATM
- GPS vevő típusa: GPS/GLONASS/GALILEO
- Felbontás: 390 x 390 pixel
- Súly: 36 g
- Kijelző típusa: AMOLED
- Szívritmismérő: igen
- Térképkezelés: nem
- Beépített zenelejátszó BT-n: igen
- Connect IQ kompatibilis: igen
- Okostelefon értesítések: igen
- Óraüveg típusa: Corning Gorilla Glass 3
- Tokozás típusa: szálerősített polimer
- Karóra funkció: igen
- Lépésszámlálás, mozgásra figyelmeztetés: igen
- Megmászott emeletek számolása: nem
- MoveIQ: igen
- Személyre szabható adatmezők: igen
- Személyre szabható tevékenységi profilok: igen
- Auto pause: igen
- Auto lap: igen
- Kézi körváltás (Manual lap): igen
- Letölthető edzésterv: igen
- Virtuális edzőpartner: igen
- Személyre szabható riasztások: igen

- VO2 max becslés: igen
- Livetrack: igen
- Regenerálódási tanácsadó: igen
- Szívritmus adat továbbítás: igen
- Kerékpáros funkció: igen
- Úszási funkció: igen
- Pulzoximéter: igen
- GarminPay: igen
- Kerekesszékes funkció: igen.

Forrás:

<https://garmin.hu/okosorak/vivoactivevenu/vivoactive-5-elefantcsont-kremarany-szilikon-szijjal>

<https://garmin.hu/okosorak/vivoactivevenu/vivoactive-5-fekete-szilikon-szijjal>

**Napi nyeremény:** naponta 1 db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen 28 db (huszonnyolc darab) bruttó 20 000 Ft (húszezer forint) értékű TESCO ajándékutalvány.

A nyeremények részletes leírását a II.sz. melléklet tartalmazza.

A napi és heti nyeremények előzetesen, a Játék kezdetét megelőzően kisorsolt véletlenszerű időpontokhoz kötöttek (lásd 7.2. pont), így azok nem változtathatók. A napi és heti nyeremények nyertesei a sorsolást követő napon, illetve legkésőbb a sorsolást követő héten kapnak értesítést írásban, e-mail formájában arról a tényről, hogy nyertek.

A Főnyeremény kisorsolására valamennyi érvényes Pályázatot benyújtó Játékos között kerül sor a 7.2. pontban foglaltak szerint.

A nyeremények készpénzre, bármilyen egyéb kedvezményre, vagy más nyereményre nem válthatók át. Előre nem látható, Szervező és Lebonyolító érdekkörén kívül eső események bekövetkezésének esetére Szervező és Lebonyolító fenntartják a jogot, hogy alternatív nyereményt ajánljanak fel a nyerteseknek a meghirdetett nyereménnyel azonos értékben azzal, hogy azt a nyertes köteles elfogadni.

Szervező és Lebonyolító kizárja a felelősségét bármely olyan körülmény miatt, amely a nyeremények átadását követően azok felhasználásánál, vagy azok felhasználásával összefüggésben a nyertesnél, illetve harmadik személynél felmerülhetnek.

Szervező és Lebonyolító kizárólag a jelen Szabályzat szerinti nyeremények átadására vállal kötelezettséget. Az átadásra kerülő nyeremény minőségéért és az ahhoz kapcsolódó szolgáltatásokért a nyeremény forgalmazóját terheli felelősség, amelyet a Szervezők vagy a Lebonyolító a nyertes Játékosnak megnevez. A nyeremény forgalmazóval szemben a nyertest kizárólag kellékszavatossági jogok illetik meg. Abban az esetben lehet érvényesíteni a kellékszavatossági igényt, amennyiben a termék az átadáskor nem felelt meg szerződésben, vagy a jogszabályokban meghatározott minőségi követelményeknek. A rejtett hiba esetében is az átadás időpontját kell vizsgálni, hogy a rejtett hiba (a nyertes által esetlegesen később észlelt hiba) már a teljesítéskor fennállt-e vagy sem. A kellékszavatosság körében a jogszerű teljesítés azt jelenti, hogy a nyereményt forgalmazó által átadott termék az átadás időpontjában meg kell feleljen a minőségi követelményeknek és a termék hibátlanul kerüljön a nyertesnek átadásra. A nyertes az általa átvett termékre kellékszavatossági igényt a Ptk. vonatkozó rendelkezései szerint támaszthat.

## 7.2. Sorsolás módja

A napi és heti nyerő időpontok sorsolására **2026. április 10-én 10.15** órakor Közjegyző jelenlétében, számítógép segítségével kerül sor Dr. Kuti Szilvia Közjegyző Irodájában, a 1052 Budapest, Szervita tér 5. 1/1. címen. A sorsolás nem nyilvános. A kisorsolt 28 db (huszonnyolc darab) napi és 4 db (négy darab) heti időpont a Közjegyző által hitelesített okiraton kerül átadásra a Lebonyolítónak megismerés céljából.

Hetek időtartama:

1. hét: 2026. április 23. – 2026. április 29. 23:59:59 -ig
2. hét: 2026. április 30. – 2026. május 06. 23:59:59 -ig
3. hét: 2026. május 07. – 2026. május 13. 23:59:59 -ig
4. hét: 2026. május 14. – 2026. május 20. 23:59:59 -ig

A sorsoláson nyerő időpontok kerülnek kisorsolásra (nap, óra, perc) a véletlenszerűség elvének megfelelően. A Játék folyamán, aki a nyerő percekben, vagy utána elsőként küld be érvényes Pályázatot, nyereményben (7.1.) részesül az adott napon nyertesként.

A Lebonyolító a sorsoláson minden nyeremény esetében egy időpontot sorsol. Az előre sorsolt időpontok a Játékosok részére titkosak.

Abban az esetben, amennyiben a napi vagy heti nyeremények nyerteseinek bármelyike, vagy az előbbi személy Pályázata nem felel meg a jelen Szabályzatban írt személyi és alaki feltételek valamelyikének, és így kizárásra kerül, illetve ha a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát, vagy online értékesítés esetén az elektronikus úton (pl. pdf formátumban) megkapott számlát nem küldi meg a Lebonyolító általi bekéréstől számított 10 munkanapon belül a Lebonyolító e-mail címére/címére (2120 Dunakeszi, Pf.125.), helyette tartaléknyertesként az időben közvetlenül utána beérkezett, és legalább 3 db (három darab) napi vagy legalább 1 db (egy darab) heti nyereményt a Játékban még nem nyert érvényes Pályázat beküldője válik jogosulttá a nyereményre, amennyiben eleget tesz a jelen Játékszabályzatban foglalt valamennyi feltételnek.

**A Főnyeremény, vagyis az 1 db Noszvaj TreeHouses Superior lomboház 2 éj, 2 fő részére reggelivel, hétvégén kisorsolására 2026. május 28-án, 10.00 órakor** Közjegyző jelenlétében, számítógép segítségével kerül sor Dr. Kuti Szilvia Közjegyző irodájában a 1052 Budapest, Szervita tér 5. 1/1. címen. A sorsoláson az összes beküldött érvényes Pályázat részt vesz. A Főnyeremény nyertese és a kisorsolásra kerülő 3 tartaléknyertes neve a Közjegyző által hitelesített okiraton kerül átadásra a Lebonyolító részére.

Abban az esetben, amennyiben a Főnyeremény nyertese nem felel meg a jelen Szabályzatban írt személyi és alaki feltételek valamelyikének, s így kizárásra kerül, vagy a sorsolástól számított 10 napon túl nem elérhető, továbbá ha a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát, vagy az elektronikus úton (pl. pdf formátumban) megkapott számlát nem küldi meg a Lebonyolító általi bekéréstől számított 10 munkanapon belül a Lebonyolító (2120 Dunakeszi, Pf. 125.) címére, helyette az első tartaléknyertes kerül értesítésre, majd azt követően, amennyiben az első tartaléknyertes sem teljesíti a szükséges feltételeket, sorrendben a további tartaléknyertesek.

- 7.3.** Egy adott naptári napon érvényesen beküldött Pályázattal kizárólag az adott naptári napra előre kisorsolt – napi/heti– nyerő időponthoz tartozó nyereményt lehet megnyerni, de a Játékosok egy napon belül jogosultak több Pályázatot is feltölteni.

Amennyiben a Játékos további napokon is részt kíván venni a Játékban, úgy a Játék időtartama alatt további Pályázatot szükséges beküldenie egy másik naptári napon.

Egy adott naptári napon történő vásárlást a Játékos későbbi napon is feltölthet.

## **8. MEGSZEREZHETŐ NYEREMÉNYEK SZÁMA**

A Játékban egy Játékos maximum 3 db (három darab) napi és 1 db (egy darab) heti nyeremény megnyerésére jogosult, míg a Főnyereményre minden kódfeltöltőnek esélye van az általa megnyert napi/heti nyereménytől függetlenül.

A Szervezők egy háztartás fogalma alatt, az érvényes hatósági lakcím igazolvány adatai szerint azonos lakcímen/tartózkodási címen együtt lakókat érti, függetlenül a közöttük fennálló rokon kapcsolat meglététől, vagy éppen hiányától. Az "egy háztartás"

megfogalmazást és szűkítést, a Szervezők azért szerepeltetik a Játékszabályban, hogy a Játékosok minél szélesebb körének tegye elérhetővé a nyereményekhez történő hozzáférést és kiszűrje, csökkentse azon Játékosok többszöri nyerési esélyét, akik "nem életszerű" mennyiségű pályázat beküldésével vesznek részt a nyereményjátékban (ld.: 6.5. – 6.6.pont).

## **9. NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA**

- 9.1.** Lebonyolító a 7.1. pontban megjelölt nyeremények nyerteseit a Játékosok jelen Szabályzat szerinti kiválasztását követő napon, illetve héten e-mailben, a Játékos által a regisztráció során megadott e-mail címen vagy más, bizonyítható módon kizárólag a Pályázatban szereplő adatokból kinyert információ szerinti elérhetőségen értesíti a nyereményről, valamint a nyeremények átvételének részleteiről.
- 9.2.** Lebonyolító a 7.1. pontban írt nyereményeket a Játék lezárását követő 70 naptári napon belül futárszolgálattal és/vagy postai úton juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által írásban megadott magyarországi címére. Amennyiben az első kézbesítési kísérlet sikertelen, a Lebonyolító a nyeremény kézbesítését másodjára is megkísérli a fenti időtartamon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére az Express One futárszolgálat vagy a Magyar Posta Általános Szerződési Feltételeiben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a nyeremény meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező és Lebonyolító a nyeremény átvételére újabb lehetőséget a második sikertelen kiküldést követően futárszolgálat révén nem tud biztosítani. Ezt követően a központi irodában lehetséges a nyereményt átvenni a Játék lezárultát követő 70 napig: Maxxon Reklám Kft. 2120 Dunakeszi, Széchenyi utca 68. Amennyiben a nyertes e határidő végéig sem veszi át nyereményét, úgy az arra való jogosultságát elveszti. A díjak átadásának részleteit a II. számú melléklet tartalmazza.
- 9.3.** Lebonyolító a nyeremények nyerteseinek nevét a Játék lezárultát követő maximum 70 naptári napig a <https://www.siozerojatek.hu> weboldalon közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok neve, lakóhelye (kizárólag a település megjelölésével) jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékba történő jelentkezéssel és a Pályázat feltöltésével kifejezetten, minden korlátozás nélkül hozzájárul.
- 9.4.** Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amely esetén az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak, tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Szabályzatban írt bármely személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt, Lebonyolítót, és előbbieket Játékban résztvevő partnereit semmilyen felelősség nem terheli.
- 9.5.** A Játékosok által megadott postázási címek hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás stb.), a kézbesítés ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal. A nyeremények kézbesítésével járó szállítási költséget – a jelen szabályzat 9.2. pontjában foglaltaknak megfelelően, kétszeri alkalommal – a Szervező viseli.

## **10. ADÓZÁS**

Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a jelen nyereményjáték távközlési eszközök útján szervezett promóciós játéknak minősül, mely nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény (a továbbiakban: Szjtv.) hatálya alá. Ennek fényében, figyelemmel a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 1. számú mellékletének 8.14. ab.) pontjára, a jelen Játék adómentesnek minősül.

Ugyanakkor az eredeti blokkok/számlák postai beküldésének költségei és a nyeremény esetleges személyes átvételével kapcsolatos költségek (ideértve a kétszeri sikertelen kézbesítés esetén felmerülő utazási költségeket is) díja a nyertes Játékost terhelik.

## 11. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a <https://www.siozerojatek.hu> weboldalon érhetők el. A Játékról nem teljes körű információk érhetők el a részt vevő boltokban elhelyezett reklámanyagokon, illetve a különböző médiumokban elhelyezett hirdetésekben keresztül.

A Játékosok a Játékkal és a nyereményekkel kapcsolatos további információkért, ideértve a részletes Játékszabályzat ismertetését is, a [jatekertesito@maxxonreklam.hu](mailto:jatekertesito@maxxonreklam.hu) vagy az [ugyfelszolgalat@maxxonreklam.hu](mailto:ugyfelszolgalat@maxxonreklam.hu) e-mail címre írhatnak.

## 12. ADATVÉDELEM

### 12.1. Az adatkezelés célja és fogalma

A Játékos beleegyezik abba (kifejezett hozzájárulását adja ahhoz), hogy a jelen Játékszabályzattal bekért, a Játék során általa megadott személyes adatait a Szervező/és a Szervező nevében a Lebonyolító a Játék lebonyolítása érdekében a

- Pályázat érvényessége,
- Nyertesek azonosítása,
- Kapcsolatfelvétel, kapcsolattartás,
- Nyeremények feladása/átadása céljából kezelje.

Az adatkezelés további célja a Játékosok pályázatának azonosítása a sorsolás során.

Bármely Játékos e-mail címének, valamint a regisztráció során megadott egyéb adatainak (pl. név, cím, telefonszám stb.) megadásakor egyben felelősséget vállal azért, hogy a megadott e-mail címről, illetve az általa megadott adatok felhasználásával kizárólag ő veszi igénybe a szolgáltatást.

A Játékos abban az esetben vehet részt a Játékban, ha az adatkezeléshez megadja a kifejezett, egyértelmű és határozott hozzájárulását, amit a Pályázat regisztrációs folyamata során egy ún. checkbox, azaz jelölőnégyzet kipipálásával tehet meg.

E felelősségvállalásra tekintettel egy megadott e-mail címen és/vagy adatokkal történt belépésekkel összefüggő mindennemű felelősség kizárólag azt a Játékost terheli, aki az e-mail címet regisztrálta és az adatokat megadta.

**Adatkezelés:** az alkalmazott eljárástól függetlenül a Személyes adatokon végzett bármely művelet, vagy a műveletek összessége, így különösen a Személyes adatok gyűjtése, rögzítése, rendszerezése, tagolása, tárolása, átalakítása, megváltoztatása, felhasználása, lekérdezése, betekintése, közzlése, továbbítása, terjesztése vagy egyéb módon hozzáférhetővé tétele, nyilvánosságra hozatala, összehangolása vagy összekapcsolása, korlátozása, törlése és megsemmisítése.

### 12.2. Az adatkezelés jogalapja

A Játékban való részvétellel, a Nyeremények átadásával és a nyilvánosság erről való tájékoztatásával kapcsolatos adatkezelés jogalapja az EU 2016/679. számú Általános Adatvédelmi Rendeletének („GDPR”) 6. cikk (1) bekezdés b) pontja – a nyereményjátékban való részvételre irányuló szerződés megkötése és teljesítése, amelyben a Játékos az egyik fél.

A megadott adatok valóságtartalmáért a Játékost felelősség terheli. A hiányos, téves, továbbá valótlan adatszolgáltatás a Játékból való kizárást vonja maga után.

### 12.3. Az adatkezelésre jogosult személyek és az adatok megismerésére jogosult személyek köre

A személyes adatok megismerésére az Adatkezelő és az Adatkezelő nevében az Adatfeldolgozó a hatályos jogszabályok szerint jogosultak. Az adatok feldolgozását az Adatkezelő megbízásából eljáró adatfeldolgozó, illetőleg al-adatfeldolgozói végzik.

Adatfeldolgozásra jogosult a Lebonyolító, a Lebonyolító informatikai szolgáltatója, a sorsolásokat hitelesítő közjegyző és a nyereményeket kézbesítő futárcég, illetve a Magyar Posta. Az adatok megismerésére a Szervezőnek, továbbá a feladataik ellátásához szükséges mértékben a Lebonyolítónak, a Lebonyolító informatikai szolgáltatójának, a nyereményt kézbesítő futárcégnek, illetve a Magyar Postának a Játék lebonyolításáért felelős munkavállalói, valamint a Közjegyző jogosultak.

Adatkezelő: aki az Adatkezelés céljait és eszközeit – önállóan vagy másokkal együtt – meghatározza. A jelen szabályzatban hivatkozott Játék vonatkozásában Adatkezelőnek minősül:

**12.4. Adatkezelő: A Sió-Eckes Kft.** (székhely: 8600 Siófok, Gyümölcs utca 6., cégjegyzékszám: 14-09-300379; adószám: 11223755-2-14). Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából jelen Szabályzatban hivatkozott Játék esetében a következő Adatfeldolgozó és a megbízásából eljáró al-adatfeldolgozók végzik: Lebonyolító (Maxxon Reklám Kft.), mint adatfeldolgozó, a Lebonyolító informatikai szolgáltatója a HUNET Kft. (1123 Budapest, Győri út 2/C 2. em. 6. ajtó), a Közjegyző (Dr. Kuti Szilvia), valamint a megbízott nyereménykézbesítő futárcég (Express One Hungary Kft.) és (Magyar Posta Zrt.), mint a Lebonyolító al-adatfeldolgozói.

Adatfeldolgozó: a Maxxon Reklám Korlátolt Felelősségű Társaság (2120 Dunakeszi, Széchenyi utca 68.; cégjegyzékszám: 13-09-158089; adószáma: 24064442-2-13; a továbbiakban: „**Adatfeldolgozó**”), amelynek adatkezelési tájékoztatója elérhető a <http://www.maxxonreklam.hu/adatvedelem/> weboldalon.

### 12.5. Adatfeldolgozó és al-adatfeldolgozói által kezelt adatok köre

Az adatfeldolgozó és al-adatfeldolgozói által kezelt adatok köre:

Név (vezeték- és keresztnév)	pályázat beküldése/regisztráció + azonosítás + nyertes kihirdetése
E-mail cím	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás
Lakcím	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás + nyertes kihirdetése
Telefonszám (opcionálisan)	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás
AP szám	pályázat beküldése/regisztráció

Az Adatfeldolgozó informatikai szolgáltatója - a HUNET Kft. (1123 Budapest, Győri út 2/C 2. em. 6. ajtó) - által kezelt adatok köre:

Név (vezeték- és keresztnév)	pályázat beküldése/regisztráció + azonosítás + nyertes kihirdetése
E-mail cím	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás
Lakcím	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás + nyertes kihirdetése
Telefonszám (opcionálisan)	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás
IP cím	azonosítás
AP szám	pályázat beküldése/regisztráció

Megbízott sorsolást tanúsító Közjegyző Dr. Kuti Szilvia (1052 Bp. Szervita tér 5. 1/1., adószám: 27127751-1-41)

Név (vezeték- és keresztnév)	azonosítás
E-mail cím	azonosítás
AP szám	azonosítás

Megbízott nyereménykézbesítő futárcég: Express One Hungary Kft. (1239 Bp., Európa u. 12.), és Magyar Posta Zrt. (1138 Bp., Dunavirág utca 2-6.)

Név (vezeték-, és keresztnév)	azonosítás + nyereménykézbesítés
E-mail cím	azonosítás + nyereménykézbesítés
Lakcím	azonosítás + nyereménykézbesítés
Telefonszám (opcionálisan)	azonosítás + nyereménykézbesítés

## 12.6. Adatkezelő által kezelt adatok köre

Kezelt adatok köre és célja:

Nyertes Név (vezeték-, és keresztnév)	azonosítás
E-mail cím	kapcsolattartás
Lakcím	kapcsolattartás
Telefonszám (opcionálisan)	kapcsolattartás
AP szám	pályázat beküldése/regisztráció

## 12.7. Az adatkezelés és feldolgozás elvei és módja

**12.7.1.** Az Adatfeldolgozó a Személyes adatokat a jóhiszeműség, a tisztesség és az átláthatóság elveinek, valamint a hatályos jogszabályok és jelen Szabályzat rendelkezéseinek megfelelően az Adatkezelő nevében kezelik.

**12.7.2.** A Szolgáltatások igénybevételéhez elengedhetetlenül szükséges Személyes adatokat az Adatkezelő az érintett Játékos hozzájárulása alapján, a vonatkozó hatályos jogszabályok teljes körű betartása mellett, kizárólag célhoz kötötten használja fel.

**12.7.3.** Az Adatkezelő és az Adatfeldolgozó a Személyes adatokat csak a jelen Szabályzatban, illetve a vonatkozó jogszabályokban meghatározott célból kezelik. A kezelt Személyes adatok köre arányban áll az Adatkezelés céljával, azon nem terjeszkedhet túl. Minden olyan esetben, ha a Személyes adatokat az Adatkezelő az eredeti adatfelvétel céljától eltérő célra kívánja felhasználni, erről a Játékost tájékoztatja, és ehhez előzetes, kifejezett hozzájárulását megszerzi, illetőleg lehetőséget biztosít számára, hogy a felhasználást megtiltsa.

**12.7.4.** Adatkezelő és az Adatfeldolgozó a megadott Személyes adatokat nem ellenőrzik. A megadott Személyes adatok megfelelőségéért kizárólag az azt megadó személy felel.

**12.7.5.** Az Adatfeldolgozó az általa kezelt Személyes adatokat a jelen Szabályzatban meghatározott címzettekén kívül harmadik félnek át nem adják.

A jelen pontban foglalt rendelkezés alól kivételt képez az adatok statisztikailag összesített formában történő felhasználása, mely az érintett Játékos beazonosítására alkalmas egyéb adatot semmilyen formában nem tartalmazhat, ez által nem minősül Adatkezelésnek, sem adattovábbításnak.

Az Adatfeldolgozó az Adatkezelő nevében bizonyos, jogszabályok által nem tiltott esetekben – hivatalos bírósági, rendőrségi megkeresés, jogi eljárás szerzői-, vagyoni-, illetve egyéb jogsértés vagy ezek alapos gyanúja miatt az Adatkezelő érdekeinek sérelme, a Szolgáltatások biztosításának veszélyeztetése stb. – a törvény által erre feljogosított harmadik személyek számára hozzáférhetővé teszik az érintett Játékos

elérhető Személyes adatait.

**12.7.6.** Az Adatfeldolgozó az Adatkezelő nevében általa kezelt Személyes adat helyesbítéséről, korlátozásáról, illetve törléséről az érintett Játékost, továbbá mindazokat értesíti, akiknek korábban a Személyes adatot Adatkezelés céljára továbbították. Az értesítés mellőzhető, ha ez az adatkezelés céljára való tekintettel az érintett jogos érdekét nem sérti.

**12.7.7.** Az Adatfeldolgozó gondoskodik a Személyes adatok biztonságáról, megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, és kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek biztosítják, hogy a felvett, tárolt, illetve kezelt adatok védettek legyenek, illetőleg megakadályozzák azok véletlen elvesztését, jogtalan megsemmisülését, jogosulatlan hozzáférését, jogosulatlan felhasználását, jogosulatlan megváltoztatását, jogosulatlan terjesztését. E kötelezettség teljesítésére az Adatkezelő minden olyan harmadik felet felhív, akik részére Személyes adatokat továbbít.

## **12.8. Az adatkezelés időtartama**

A nyertes tekintetében: az adatokat a Szervező az Sztv. 169. § szakasza alapján köteles megőrizni, így az adatokat a Szervező a Játékot követően 8 év múlva törli. Az adatok a nyeremények kiadásával kapcsolatos könyvelést alátámasztó iratok részét képezik.

A Nyeremények kiállítása, átadása és bizonylatolása érdekében történt adatátadást követően a Szervező valamennyi Játékos, a Játékkal kapcsolatban kezelt személyes adatát törli.

**12.8.1.** Jogellenes, megtévesztő Személyes adat használata esetén, vagy a Játékos által elkövetett bűncselekmény, illetve rendszer elleni támadás esetén az Adatkezelő jogosult a Játékos regisztrációjának megszűnésével egyidejűleg Személyes adatait haladéktalanul törölni, ugyanakkor – bűncselekmény gyanúja vagy polgári jogi felelősség gyanúja esetén – jogosult a Személyes adatokat a lefolytatandó eljárás időtartamára megőrizni.

## **12.9. A Játékosok, mint érintettek adatvédelmi jogai**

### A Játékosok jogainak biztosítására vonatkozó intézkedések

**12.9.1.** Amennyiben a Játékos a 12.9 pontban meghatározott igények tárgyában kérelemmel fordul a Szervezőhöz vagy a Lebonyolítóhoz úgy a Szervező indokolatlan késedelem nélkül megteszi a szükséges intézkedéseket, és legkésőbb az igény kézhezvételétől számított egy hónapon belül tájékoztatja őt a megtett intézkedésekről, vagy arról, hogy az igény mely okból nem volt teljesíthető.

Előfordulhat, hogy az igény összetettsége vagy a kérelmek száma miatt a határidő meghosszabbítása válik szükségessé, mely esetben a határidő legfeljebb további két hónappal meghosszabbítható.

Ha a Játékos igényét elektronikus úton nyújtotta be az Szervezőhöz, úgy a válaszadás is elektronikus úton történik, kivéve, amennyiben erre vonatkozóan a Játékban résztvevő Játékos másképpen rendelkezett.

**12.9.2.** Játékos ingyenesen, indokolás nélkül, bármikor kérheti az adatai **törlését** („elfeledtetéshez való jog”) vagy azok kezelésének korlátozását, közvetlenül az adatkezelőnek címzett [hu-web-press@eckes-granini.com](mailto:hu-web-press@eckes-granini.com) e-mail címre, vagy a Szervező székhelyére (8600 Siófok, Gyümölcs utca 6.) postai úton megküldött levélben, továbbá a Lebonyolító adatfeldolgozónak e-mailben az [adatkezeles@maxxonreklam.hu](mailto:adatkezeles@maxxonreklam.hu) e-mail címen, vagy postai levél útján a 2120 Dunakeszi, Pf. 125. címen. Adatkezelő a törlési kérelem kézhezvételét követően haladéktalanul gondoskodik az adatkezelés

megszüntetéséről, erre utasítja az Adatfeldolgozót is, és törlik a Játékost a nyilvántartásukból. Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben kérelmére a Játék érvényes időtartamának befejezése előtt következik be személyes adatai kezelésének korlátozása vagy törlése, a Játékosnak a Játékban való részvétele - a nyereségre való jogosultságával együtt - megszűnik.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeresmények átadása előtt kéri meg.

Amennyiben a Játékos megkeresését közvetlenül az Adatfeldolgozónak küldi meg, az Adatfeldolgozó azt haladéktalanul továbbítja az Adatkezelőnek.

**12.9.3.** A Játékos Személyes adatai kezeléséről bármikor írásban, közvetlenül az Adatkezelőnek címzett [hu-web-press@eckes-granini.com](mailto:hu-web-press@eckes-granini.com) e-mail címre vagy a Szervező székhelyére (8600 Siófok, Gyümölcs utca 6.) postai úton megküldött levélben, továbbá a Lebonyolító Adatfeldolgozónak e-mailben az [adatkezeles@maxxonreklam.hu](mailto:adatkezeles@maxxonreklam.hu) e-mail címen **tájékoztatást kérhet**. A levélben küldött tájékoztatáskérést az Adatkezelő akkor tekinti hitelesnek, ha a megküldött kérelem alapján a Játékos egyértelműen beazonosítható.

Az e-mailben küldött tájékoztatáskérést az Adatkezelő csak akkor tekinti hitelesnek, ha azt a Játékos pályázati regisztrált e-mail címéről küldi, ez azonban nem zárja ki, hogy az Adatkezelő a tájékoztatás megadása előtt a Játékost más módon is beazonosítsa.

A tájékoztatáskérés kiterjedhet a Játékosnak az Adatkezelő által kezelt adataira, azok forrására, az Adatkezelés céljára, jogalapjára, időtartamára, az esetleges Adatfeldolgozó nevére és címére, az Adatkezeléssel összefüggő tevékenységekre, valamint a Személyes adatainak továbbítása esetén arra, hogy kik és milyen célból kapták vagy kapják meg Játékos adatait. Amennyiben a Játékos megkeresését közvetlenül az Adatfeldolgozónak küldi meg, az Adatfeldolgozó azt haladéktalanul továbbítja az Adatkezelőnek.

**12.9.4.** A Játékos kérheti az Adatkezelő által kezelt Személyes adatainak **helyesbítését** vagy módosítását. Figyelembe véve az Adatkezelés célját, a Játékos kérheti a hiányos Személyes adatok kiegészítését. A Játékos által az adott Szolgáltatáshoz kapcsolódóan megadott Személyes adatok a Szolgáltatások beléptető rendszerének beállításainál, illetve az egyes Szolgáltatásokhoz tartozó profil oldalakon módosíthatók. Személyes adat módosítására irányuló igény teljesítését követően a korábbi (törölt) adatok már nem állíthatók helyre. A Játékos kérheti, hogy Személyes adatainak kezelését az Adatkezelő **korlátozza**, ha a Játékos vitatja a kezelt Személyes adatok pontosságát. Ebben az esetben a korlátozás arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi, hogy az Adatkezelő ellenőrizze a Személyes adatok pontosságát. Az Adatkezelő megjelöli az általa kezelt Személyes adatot, ha a Játékos vitatja annak helyességét vagy pontosságát, de a vitatott Személyes adat helytelensége vagy pontatlansága nem állapítható meg egyértelműen.

**12.9.5.** A Játékos kérheti, hogy Személyes adatainak kezelését az Adatkezelő **korlátozza** akkor is, ha az Adatkezelés jogellenes, de a Játékos ellenzi a kezelt Személyes adatok törlését, és ehelyett kéri azok felhasználásának korlátozását. A Játékos továbbá akkor is kérheti, hogy Személyes adatainak kezelését az Adatkezelő korlátozza, ha az Adatkezelés célja megvalósult, de a Játékos igényli azok Adatkezelő általi kezelését jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.

**12.9.6.** A Játékos **tiltako**zhat Személyes adatainak kezelése ellen, (i) ha a Személyes adatok kezelése kizárólag az Adatkezelőre vonatkozó jogi kötelezettség teljesítéséhez, vagy az Adatkezelő vagy harmadik személy jogos érdekének érvényesítéséhez szükséges; (ii) ha az Adatkezelés célja közvetlen üzletszerzés, közvélemény-kutatás vagy tudományos kutatás; vagy (iii) ha az Adatkezelésre közérdekű feladat teljesítése érdekében kerül sor. Ebben az esetben az Adatkezelő a személyes adatokat nem kezelheti tovább, kivéve, ha az Adatkezelő bizonyítja, hogy az adatkezelést olyan kényszerítő erejű jogos okok indokolják, amelyek elsőbbséget élveznek az érintett érdekeivel, jogaival és szabadságaival szemben, vagy amelyek jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez kapcsolódnak.

A Játékos tiltakozhat továbbá személyes adatainak kezelése ellen, amennyiben az adatok kezelése közvetlen üzletszerzés érdekében történik, ideértve a profilalkotást is. Ebben az esetben a személyes adatok ebből a célból nem kezelhetők tovább.

Az Adatkezelő a Játékos tiltakozásának jogszerűségét megvizsgálja és ha a tiltakozás megalapozottságát megállapítja, az Adatkezelést megszünteti és a kezelt Személyes adatokat zárolja, továbbá a tiltakozásról és az annak alapján tett intézkedésekről értesíti mindazokat, akik részére a tiltakozással érintett Személyes adatok korábban továbbításra kerültek.

**12.9.7.** A Játékos jogosult arra, hogy az adatok kiadását kérje (adathordozhatóság) széles körben használt, géppel olvasható formátumban, illetve kérésére az adatok közvetlenül továbbításra kerülnek a Játékos által megjelölt adatkezelő részére, amennyiben ennek technológiai feltételei fennállnak.

## **12.10. Adatfeldolgozás**

**12.10.1.** Az Adatkezelő tevékenysége ellátásához a jelen Tájékoztatóban fentebb nevesített Adatfeldolgozókat veszi igénybe.

**12.10.2.** Az Adatfeldolgozó önálló döntést nem hozhat, kizárólag az Adatkezelővel kötött szerződés és a kapott utasítások szerint jogosult eljárni.

**12.10.3.** Az Adatkezelő jogosult ellenőrizni az Adatfeldolgozó munkáját.

**12.10.4.** Az Adatfeldolgozó további adatfeldolgozó igénybevételére csak az Adatkezelő hozzájárulásával jogosult.

## **12.11. Adattovábbítási lehetőség**

Jelen Játékban beküldött Pályázatokkal kapcsolatban jelen Szabályzatban foglaltakon túlmenően nincs adattovábbítás.

## **12.12. Egyéb rendelkezések**

Az Adatkezelő kötelezi magát arra, hogy gondoskodik az adatok biztonságáról, megteszi továbbá azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, és kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek biztosítják, hogy a felvett, tárolt, illetve kezelt adatok védettek legyenek, illetőleg megakadályozza azok megsemmisülését, jogosulatlan felhasználását és jogosulatlan megváltoztatását. Kötelezi magát arra is, hogy minden olyan harmadik felet, akinek az adatokat a Játékosok hozzájárulása alapján továbbítja vagy átadja, felhívja, hogy eleget tegyen az adatbiztonság követelményének.

Adatkezelő gondoskodik arról, hogy a kezelt adatokhoz illetéktelen személy ne férhessen hozzá, ne hozhassa nyilvánosságra, ne továbbíthassa, valamint azokat ne módosíthassa, törölhesse. A kezelt adatokat kizárólag Adatkezelő érintett alkalmazottai ismerhetik meg, és a szerződés teljesítésében részt vevő Adatfeldolgozók a szerződés teljesítéséhez szükséges mértékben; azokat harmadik, az adat megismerésére jogosultsággal nem rendelkező személynek nem adják át. Adatkezelő megtesz minden tőle telhetőt annak érdekében, hogy az adatok véletlenül se sérüljenek, illetve semmisüljenek meg. A fenti kötelezettségvállalást Adatkezelő az adatkezelési tevékenységben részt vevő munkavállalói részére is előírja.

A Játékos elismeri és elfogadja, hogy személyes adatainak a Weboldalon való megadása esetén – annak ellenére, hogy az Adatkezelő az adatokhoz való jogosulatlan hozzáférésnek vagy azok kifürkészésének megelőzésére korszerű biztonsági eszközökkel rendelkezik –, az adatok védelme teljes mértékben az Interneten nem garantálható. Jogosulatlan hozzáférés vagy adatmegismerés Adatkezelő erőfeszítései ellenére történő bekövetkezése esetén az Adatkezelő nem felelős ilyen jellegű

adatmegszerzésért vagy jogosulatlan hozzáférésért vagy a Játékosnál ezen okokból kifolyólag keletkezett bármilyen kárért.

Adatkezelő semmilyen körülmények között nem gyűjt különleges adatokat, azaz olyan adatokat, amelyek faji eredetre, nemzeti és etnikai kisebbséghez tartozásra, politikai véleményre vagy pártállásra, vallásos vagy más világnézeti meggyőződésre, érdekvépviseleti szervezeti tagságra, egészségi állapotra, kóros szenvedélyre, szexuális életre, valamint büntetett előéletre vonatkoznak.

Azok, akik a Játékban Pályázattal részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

- nyertesség esetén nevüket és lakhelyüket (település megjelölésével) a Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza a nyereményjáték weboldalán.
- részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését minden változtatás és eltérés nélkül.

### 12.13. Az Adatkezelési tájékoztató módosítása

Az Adatkezelő fenntartja magának a jogot, hogy a jelen Tájékoztatót egyoldalú döntéssel bármikor módosítsa. A módosítás a Játékoskal szemben akkor válik hatályossá, ha a Játékos a következő belépéssel elfogadja a Tájékoztató mindenkor hatályos rendelkezéseit, ezen túlmenően az egyes Játékosok beleegyezésének kikérésére nincs szükség.

### 12.14. Jogorvoslati lehetőségek az adatkezeléssel kapcsolatban

A Játékosok bármikor tájékoztatást kérhetnek a személyes adataik kezeléséről, amelyet az Adatkezelő csak a GDPR és az Infotv. szerinti kivételes esetekben tagadhat meg. A tájékoztatás megtagadása esetén az Adatkezelő írásban közli, hogy a felvilágosítás megtagadására a jogszabályok mely rendelkezése alapján került sor. A Játékos a jogainak megsértése esetén bírósághoz is fordulhat, amely az ügyben soron kívül jár el. A per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik, de a per – a Játékos választása szerint – a Játékos lakóhelye vagy tartózkodási helye szerinti törvényszék előtt is megindítható. Azt, hogy az Adatkezelés a jogszabályban foglaltaknak megfelel, az Adatkezelő köteles bizonyítani.

Bármilyen, adatkezeléssel kapcsolatos kérdéssel, észrevétellel közvetlenül az adatkezelőnek címzett [hu-web-press@eckes-granini.com](mailto:hu-web-press@eckes-granini.com) e-mail címre vagy a Szervező székhelyére 8600 Siófok, Gyümölcs utca 6. postai úton megküldött levélben.

A Játékos az Adatkezeléssel kapcsolatos panaszával közvetlenül a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; telefon: +36-1-391-1400; e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu); honlap: [www.naih.hu](http://www.naih.hu)) is fordulhat.

A személyes adatokkal kapcsolatos adatvédelmi jogokat és jogorvoslati lehetőségeket, és ezzel kapcsolatban a GDPR vonatkozó rendelkezéseit és korlátozásait részletesen a Szervező adatkezelési tájékoztatója és a GDPR tartalmazza (így különösen a GDPR 15., 16., 17., 18., 19., 20., 21., 22., 77., 78., 79. és 82. cikkei).

## 13. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Pályázatok bármely hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Játékos adatainak megváltozásáért, technikai problémákért, a kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés során keletkezett károkért Szervezőt/Lebonyolítót, illetve a Játékban résztvevő partnereiket semmilyen felelősség nem terheli, azt kifejezetten kizárják.

Szervező és Lebonyolító kizárja felelősségét a Játékkal kapcsolatos bármilyen kommunikációs anyagban esetlegesen előforduló nyomdai vagy hasonló hibáért.

Amennyiben a Nyertes a Lebonyolító által futárszolgálattal megküldött nyereményt a jelen szabályzat 9.2. pontjában foglaltak szerint nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől/Lebonyolítótól nem követelheti.

Szervező/Lebonyolító kizárja a felelősséget minden, a <https://www.siozerojatek.hu> weboldalt, illetve az azt működtető szervereket ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve a szerveret ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a nyertes/nem nyertes vagy bármely egyéb státuszukat illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal. Az adattárolás a HUNET Kft. (1123 Budapest, Győri út 2/C 2. em. 6. ajtó) szerverén történik.

Szervező/Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált profilok létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt egyéb módon sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja merül fel, úgy a Játékost azonnali hatállyal egyoldalú döntése alapján kizárja a Játékból.

Bármilyen külső, nem a weboldal részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, a Pályázatok beküldésébe stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

A Btk. 375. §-a alapján az információs rendszer felhasználásával elkövetett csalás tényállását valósítja meg, aki jogtalan haszonszerzés végett információs rendszerbe adatot bevisz, az abban kezelt adatot megváltoztatja, törli, vagy hozzáférhetetlenné teszi, illetve egyéb művelet végzésével az információs rendszer működését befolyásolja, és ezzel kárt okoz, büntette miatt – ötmillió forintig terjedő értékhatár esetében - három évig terjedő szabadságvesztéssel büntetendő.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a jelen Szabályzat szerint szabályozott adatkörben az összes nyeremény átadása előtt kérelmezi.

Amennyiben a Játék időtartama alatt nem érkezik legalább 28 db (huszonnyolc darab) Pályázat, a Szervező/Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy az eredetileg meghirdetett számú nyereménynél kevesebbet adjon át.

A Lebonyolító a nyertes Játékosok névsorát a <https://www.siozerojatek.hu> weboldalon nyilvánosságra hozza az egyes, már nyertes sorsolási időpontokat követő 3 munkanapon belül.

A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Játékosok neve és lakóhelye (csak település megjelölésével) jelenik meg.

Ha a Játékos az adatok, illetve a Pályázatok feltöltése vagy a regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező/Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

A Szervező/Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a weboldal nem, vagy csak korlátozottan használható, ugyanakkor jelzés esetén haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

Ettől függetlenül a Játékban részt venni csak és kizárólag a megadott promóciós időszak alatt megvásárolt termékekkel és a játék időtartama alatt feltöltött vásárlás tényét igazoló blokkal/számlával vagy rendelés számmal/azonosítóval lehet.

Bármilyen, a jelen Játék kapcsán felmerülő vitás kérdésben a Szervező/Lebonyolító egyoldalú döntése irányadó. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

A Szervező/Lebonyolító bármikor - így különösen, de nem kizárólagosan jogszabály módosítása, avagy hatósági vagy bírósági határozat alapján, vagy bármely egyéb okból - jogosult jelen Játékszabályzatot egyoldalúan módosítani, ideértve a Játék megszüntetését is, azzal a feltétellel, hogy az ilyen módosítás vagy kiegészítés nem eredményezheti a Játékosok megtévesztését. A Szervező jogosult a Játékot bármikor visszavonni vis major esetén is. A módosítás tényéről Szervező/Lebonyolító a Játékosokat a <https://www.siozerojatek.hu> oldalon keresztül tájékoztatja.

Jelen Játékszabályzatra a magyar és uniós jogszabályok az irányadóak és a Játékban való részvétellel kapcsolatban kialakuló esetleges jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

Budapest, 2026. április 10.

## I. sz. melléklet – A Nyereményjátékban részt vevő termékek listája

A Játékban minden magyarországi TESCO áruház és a TESCO webshop részt vesz.  
A Játékban az alábbiakban felsorolt Sió Zero termékek vesznek részt.

SIÓ ZERO Alma - Maracuja - Mangó 15% 1L  
SIÓ ZERO Alma - Sárkánygyümölcs - Guava 13% 1L  
SIÓ ZERO Piros szőlő - Alma 19% 1L  
SIÓ ZERO Ananász 20% 1L  
SIÓ ZERO Meggy-Szilva-Alma 20% 1L  
SIÓ ZERO Multivitamin 20% 1L  
SIÓ ZERO Őszibarack 20% 1L  
SIÓ ZERO Alma 12% 1L  
SIÓ ZERO Alma 12% 0,4L

## II sz. melléklet – A díj részletesen

**Főnyeremény:** 1 db (egy darab) Noszvaj TreeHouses Superior lomboház 2éj, 2 fő részére reggelivel, hétfégen.

**Jellemzők:**

Az utalvány 2 hétfégen (péntek-szombat) éjszakára használható fel.

Az utalvány azonosítóját online foglalás alkalmával a megjegyzésben szükséges feltüntetni a beváltáshoz.

Az utalvánnyal történt foglalásról a feldolgozást követően visszaigazolást küldünk.

Az utalvány érvényessége 6 hónap.

**Szolgáltatások:**

Az elmaradhatatlan reggeli kettesben, amit minden reggel a Breakfast boxban a házatok hídján találsz.

Minden lomboházunk teraszán privát szabadterei pezsgőmedence található. Finn panoráma szaunánk minden nap 10.00.-18.00. között rendelkezésre áll, melyből gyönyörű kilátás nyílik a síkfőkúti tavakra. Minden vendégünk számára ingyenesen használható kerékpár áll rendelkezésre.

Lomboházaink minibárral vannak felszerelve. Snack-ek, helyi válogatott borok és közkedvelt üdítőkkel. sörrrel feltöltve, hogy gondtalan legyen a pihenés.

Forrás: <https://www.treehouses.hu/lombhazak-ajandek-utalvany/>

**Heti nyeremény:** hetente 1 db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen 4 db (négy darab) Garmin Vivoactive 5 okosóra fekete vagy krémárany színben.

**Jellemzők:**

- Méret (szél. x mag. x mélys.): 42,2 x 42,2 x 11,1 mm
- Kijelző méret: 30,4 mm
- Akkumulátor/működési idő: okosóra: 11 nap, GPS: 21 óra
- Vízállóság: 5 ATM
- GPS vevő típusa: GPS/GLONASS/GALILEO
- Felbontás: 390 x 390 pixel
- Súly: 36 g
- Kijelző típusa: AMOLED
- Szívritmusról: igen
- Térképkezelés: nem
- Beépített zenelejátszó BT-n: igen
- Connect IQ kompatibilis: igen
- Okostelefon értesítések: igen
- Óraüveg típusa: Corning Gorilla Glass 3
- Tokozás típusa: szálerősített polimer
- Karóra funkció: igen
- Lépésszámlálás, mozgásra figyelmeztetés: igen
- Megmászott emeletek számolása: nem
- MoveIQ: igen
- Személyre szabható adatmezők: igen
- Személyre szabható tevékenységi profilok: igen
- Auto pause: igen
- Auto lap: igen
- Kézi körváltás (Manual lap): igen
- Letölthető edzésterv: igen
- Virtuális edzőpartner: igen
- Személyre szabható riasztások: igen
- VO2 max becslés: igen
- Livetrack: igen
- Regenerálódási tanácsadó: igen
- Szívritmus adat továbbítás: igen
- Kerékpáros funkció: igen

- Úszási funkció: igen
- Pulzoximéter: igen
- GarminPay: igen
- Kerekesszékes funkció: igen.

Forrás:

<https://garmin.hu/okosorak/vivoactivevenu/vivoactive-5-elefantcsont-kremarany-szilikon-szijjal>

<https://garmin.hu/okosorak/vivoactivevenu/vivoactive-5-fekete-szilikon-szijjal>

**Napi nyeremény:** naponta 1 db (egy darab), a játék időtartama alatt összesen 28 db (huszonnyolc darab) bruttó 20 000 Ft (húszezer forint) TESCO ajándékutalvány.

A fenti nyeremények készpénzre, bármilyen egyéb kedvezményre, vagy más nyereményre nem válthatók át.

A fenti nyeremények futárszolgálat útján vagy postai úton kerülnek kézbesítésre a Nyertesek felé.